

Bismut & Bismut sont architectes et designers Français.

Ils conçoivent des projets uniques et personnels haut de gamme dans le monde entier.

Daniel et Michel Bismut occupent une place particulière parmi les architectes d'aujourd'hui.

D'abord parce que frères, ils ont toujours imaginé ensemble de manière fusionnelle leurs projets, et aussi parce que, jonglant avec les échelles, leur travail passe du détail d'un meuble au design d'un bâtiment.

Ils jouent avec les lignes, les volumes, les matières, et aiment simplifier le vocabulaire architectural pour n'en garder que l'essentiel.

Daniel & Michel dessinent des ambassades, immeubles de bureaux et retail à Londres, Moscou, Paris, New York... Ils travaillent également sur de nombreux projets résidentiels à Paris, dans le sud de la France, en Normandie et à Los Angeles. Ils achèvent actuellement un show room pour Cartier à Genève, le nouveau Yacht SD118 pour le chantier San Lorenzo, cinq villas au Portugal et un hôtel particulier avec jardin au champ de Mars « flirtant » avec la tour Eiffel.

Les deux frères ont également travaillé sur une collection d'accessoires pour Dior et développent, en tant qu'éditeurs, une ligne de mobilier sur mesure, utilisant un savoir-faire traditionnel pour un design moderne et exclusif comprenant des pièces en édition dont certaines, en éditions limitées, ont été présentées dans des expositions telles que « AD Intérieurs », « AD Collections » à Paris, ou « Holiday House » à Londres et en septembre prochain à la Paris Design week.

Leur table « Tray » a rejoint la prestigieuse collection du « Musée des Arts Décoratifs », et leur table basse « Drum » fait désormais partie du « Mobilier national » choisi par le président Français Emmanuel Macron pour meubler le Palais de l'Elysée.

Daniel et Michel sont répertoriés dans la « AD100 List » et leurs travaux ont été largement publiés dans des revues spécialisées telles que Architectural Digest, ELLE-Deco, Harper bazaar, Idéat...

Contact press : Fabienne Moszer – fmoszer@bismut.com