

24h  
LE MANS®

VIRTUAL

13-14 JUNE



**WEC**  
FIA WORLD ENDURANCE  
CHAMPIONSHIP



**motorsport**  
GAMES

**La plus grande course d'Endurance se déroulera les 13 et 14 juin !**

Pilotes professionnels, spécialistes du esports, voitures et fans sont conviés aux 24 Heures du Mans virtuelles

Vivez votre rêve partout dans le monde

Le défi esports le plus extrême !

# LA COURSE D'ENDURANCE ESPORTS ULTIME



*"Toute arrivée sous le drapeau à damier au Mans est agréable, mais à chacune de mes participations, je n'avais qu'une mission: gagner"* **Tom Kristensen**

*"Quand tu pilotes en course, tu vis. Tout ce qui se passe avant ou après la course, ce n'est que de l'attente"* **Steve McQueen**

# L'ÉVÉNEMENT



# LA COMPÉTITION



En attendant l'édition des 24 Heures du Mans reportées en septembre 2020, nous allons accueillir une course virtuelle, qui se jouera sur la plateforme rFactor 2 les 13 et 14 juin !



## LA COURSE

- Une course unique de 24 heures
- Départ le samedi 13 juin à 15 heures. Arrivée le dimanche 14 juin, à 15 heures (heure de Paris)
- Une vraie course esports : concept de jour et nuit, accidents et problèmes techniques, changements de pilotes, changements de pneumatiques, ravitaillements...



## LES ÉQUIPAGES

- Combinaison des meilleurs pilotes professionnels et des champions esports
- Chaque équipage doit compter au moins 2 pilotes professionnels et au maximum deux spécialistes du esports (sim racers)



## VOITURES

- 50 voitures au maximum sur la grille de départ, mêlant LMP et GTE, pour une bataille entre les meilleures équipes d'Endurance et les plus grands constructeurs automobiles

# LES CONSTRUCTEURS DES 24 HEURES DU MANS



ASTON MARTIN  
RACING

PORSCHE

# LA COURSE



# LE RÈGLEMENT SPORTIF



## PRÉSENTATION GÉNÉRALE ET POINTS PRINCIPAUX

- La course se disputera sur le jeu rFactor 2 qui permet :
  - des changements de pilotes
  - des conditions météorologiques changeantes
  - des transitions jour/nuit
  - différentes catégories (LMP et GTE)
- Les accidents endommageront les voitures mais celles-ci pourront être réparées lors d'arrêts au stand
- Chaque équipage doit se composer d'au moins 2 pilotes professionnels détenteurs d'une licence internationale FIA ou équivalent
- La simulation tiendra compte de la consommation de carburant et de l'usure des pneumatiques
- Les équipes définiront les propres réglages de leurs voitures pour optimiser leurs performances
- Un pilote sera au volant pendant au minimum 4 heures durant la totalité de la course
- Un pilote sera au volant pendant au maximum 7 heures durant la totalité de la course
- Un comité de sélection sera organisé pour confirmer la liste des engagés
  - Le comité se compose de Pierre Fillon, Gérard Neveu, Dmitry Kozko, Cédric Vilatte, Clément Hugon, Andy Gray, Ben Rossiter

# LE JEU rFACTOR 2

24h  
LE MANS

VIRTUAL



## LE JEU

- rFactor 2 propose la simulation du Mans la plus réaliste, avec la possibilité de courir 24 heures, avec des conditions météorologiques changeantes, des relais entre pilotes, des arrêts au stand, de la stratégie de course....
- En cliquant sur ce lien, vous découvrirez une vidéo de démonstration : [Cliquez ici pour vous rendre sur YouTube](#)



## GRAPHISMES & PERFORMANCES

- Les pilotes auront besoin d'un PC capable d'utiliser rFactor 2, un volant et un pédalier compatibles et une connexion internet de qualité.



# LES VOITURES DISPONIBLES



Oreca 07 LMP2



Porsche 911 RSR



Aston Martin Vantage



Corvette C7.R



Ferrari 488 GTE  
(développement avancé)



- Les équipes sont libres de créer leur propre livrée de voitures et de maîtriser leurs sponsors
- Les designs pour les livrées des voitures seront bientôt disponibles
- Il est demandé aux concurrents de respecter les espaces dédiés aux logos et aux partenaires de la course. Plus de détails seront donnés dans la version complète du règlement sportif

# FORMAT ET PROGRAMME DE L'ÉVÉNEMENT



Des sessions d'essais libres seront possibles durant la semaine de l'événement avec le support technique de notre équipe pour répondre aux questions des joueurs.

DATE	HEURE (CEST)	DESCRIPTION
22 mai	N/A	24/7 Serveur de tests disponible
24 mai	13:00	3 heures de course Test (10 tours minimum)
29 mai	13:00	3 heures de course Test (10 tours minimum)
7 juin	10:00	6 heures de course Test (10 tours minimum)
10 juin	10:00 – 22:00	Essais libres
11 juin	10:00 – 22:00	Essais libres
12 juin	10:00 – 17:00	Essais libres
12 juin	18:15 – 18:30	Qualification GTE
12 juin	18:40 – 18:55	Qualification LMP2
13 juin	15:00	Départ de la course (retransmission en direct)
14 juin	15:00	Arrivée de la course (retransmission en direct)

*Le programme est provisoire, il peut être modifié.*

En vert: chaque pilote doit participer au moins à une des 3 courses Test.

# TÉLÉVISION



# PRÉSENTATION MÉDIA



La plus grande course d'Endurance se déroulera les 13 et 14 juin 2020 !

Une production TV complète, basée sur la course virtuelle, rassemblera des présentateurs, des commentateurs, des pit reporters et des invités.



## **LE CONCEPT : Réalité et Virtuel**

- 50 équipes de 4 pilotes (au moins 2 pilotes professionnels par équipage) rivaliseront au volant de GTE et des LMP sur la mythique piste des 24 Heures du Mans.



## **STUDIO TV : Une équipe de commentateurs vous fera vivre l'événement en direct !**

- Une équipe de commentateurs, en anglais, rassemblant un pilote professionnel, un commentateur de l'Endurance et un spécialiste du esports
- Les pit reporters seront en direct en liaison avec tous les concurrents à travers le monde
- Les présentateurs interviendront dans un studio TV en présence d'invités de renom
- La direction de course officiera en conditions réelles



## PRODUCTION TV AU STUDIO GABRIEL (PARIS)

Un dispositif TV semblable à celui des 24 Heures du Mans, avec des commentateurs, des pit reporters, et des invités de renom, en direct.

**24h**  
LE MANS

**VIRTUAL**



# PRODUCTION TV INTERNATIONALE

24h  
LE MANS

VIRTUAL



## UNE PRODUCTION PROFESSIONNELLE :

- La production sera réalisée en studio et la course se déroulera sur les mêmes standards de qualité que ceux des 24 Heures.
- Cette production internationale commencera le samedi 13 juin à 14h30 avec la présentation de la grille de départ. La course débutera à 15 heures et le drapeau à damier sera agité à 15 heures le dimanche. S'en suivront les cérémonies de podium, les interviews des vainqueurs. Le programme se terminera à 15h15.

**Stratégie :** La composition des pilotes/joueurs sera déterminante et indécise.

**Immersion :** Les graphiques et le son seront entièrement modélisés à partir des réelles 24 Heures du Mans.

**Suivi :** La course sera enrichie par des reportages, des interviews, des highlights... Ce n'est pas qu'un simple jeu de simulation !



## INFORMATIONS TECHNIQUES :

- Format: 1080i Stereo V.I
- Commentaires en anglais
- Transmission satellite Europe, BT Tower et Amérique



## DIFFUSION ET PRODUCTION TV EN DIRECT

La production et la diffusion en direct à la télévision et retransmises sur de multiples plateformes en streaming.



## PLATEFORMES DIGITALES

L'ensemble de l'événement sera couvert par toutes les plateformes digitales WEC/ACO/MSG, ainsi que sur l'application officielle WEC :



# CONTACTS



# 24 HEURES DU MANS VIRTUELLES

Cet événement spécial esports est organisé par Le Mans Esports Limited avec la collaboration de l'ACO et Motorsport Network :



&

**motorsport**  
NETWORK

- **Executive Producers:** Gérard Neveu / Dmitry Kozko
- **Esports Team Director:** Stephen Hood
- **Esports Technical Director:** Darren Kirk
- **Esports Sporting Director:** Ben Rossiter-Turner
- **TV Director:** Olivier Denis
- **TV Technical Coordinator:** Alexis Hulin
- **Marketing / Sales Manager:** Guido Hakkenberg
- **Partnership Coordinators:** Vincent Dussosoy / Clément Menjou
- **Promotion Manager:** George Holmquist
- **Media Managers:** Fiona Miller / Andy Gray / Carole Capitaine
- **Teams / Sport Managers:** Cédric Vilatte / Clément Hugon / Andy Gray



# CONTACTS



**Fiona Miller**

WEC Media Manager



[f.miller@fiawec.com](mailto:f.miller@fiawec.com)



+44 (0)7770 371 332



**Andy Gray**

MSG Media Manager



[andy.gray@motorsportgames.com](mailto:andy.gray@motorsportgames.com)



+44 (0)7921 909 965



**Carole Capitaine**

ACO Media Manager



[c.capitaine@lemans.org](mailto:c.capitaine@lemans.org)



+336 03 12 80 25



**George Holmquist**

MSG Promotion Manager



[george.holmquist@motorsportgames.com](mailto:george.holmquist@motorsportgames.com)



+1 561 584 0248



Le Mans Esports limited: Le contenu de cette présentation est strictement confidentiel et ne peut être modifié ou transféré sans l'accord préalable de WEC/ACO/MSG.